Upute – obavezno pročitati!!!

Gdje nije definirano na koji gumb reagira događaj, možete napraviti po želji (gumb A, gumb B, gumb A+B ili shake).

1. Napiši program koji prikazuje imena učenika na računalu.

2. Napiši program koji prikazuje poruku Dobar dan

3. Napiši program koji prikazuje ikonu srca na micro:bit-u.

4. Napiši program koji prikazuje šahovnicu na micro:bit-u.

5. Napiši program koji pritiskom na gumb A ispisuje temperaturu. Na gumb B ispisuje da li je temperatura veća ili manja od 20 stupnjeva.

6. Napišite program koji radi kao kockica za igru. Na gumb A prikazuje kockicu od 1 do 6 (slučajan broj od 1 do 6). Na gumb b kockicu od 1-12. Na shake kockicu od 1-20.

7. Napišite program koji provjerava da li je noć ili dan. Light level – ide od 0 do 255, uzmite da je noć ispod 25).

8. Napišite program koji prikazuje 5 puta poruku Hello.

9. Napišite program koji prikazuje brojeve od 10 do 20(uključujući 20).

10. Napišite program koji prikazuje brojeve od 1 do 10(uključujući 10).

11. Napišite program koji prikazuje brojeve od 20 do 50 djeljive sa 7.

12. Napišite program koji broji od 10 do 1.

1. Što radi naredba on shake?

2. Što radi naredba show string „Hello“?

3. Što radi naredba show LED?

4. Što radi naredba if a<0

then show string „negativan“

else show string „pozitivan“

5. Što radi naredba repeat 4 times--- do